

Instalación y configuración del ircd de IRC-Hispano

Jorge López

1 de mayo de 2004

Índice

1. Introducción	6
2. Descarga	6
2.1. Método CVS	6
2.2. Método tar.gz	7
3. Configuración pre-compilado	7
3.1. CC : Which compiler do you want to use [gcc]:	8
3.2. CFLAGS : What flags should I pass to gcc [none] [-g -O3 -pipe] :	8
3.3. EXTRA_INCLUDEDIRS : Do you need extra include directories [none] [none] :	8
3.4. LDFLAGS : Which linker flags do you need [none] [none]:	8
3.5. IRCDLIBS : Which extra libraries do you need [none] [-lresolv -lcrypt] :	8
3.6. BINDIR : In which directory should I install the ircd binary [/usr/local/bin]:	8
3.7. SYMLINK : What should the name of the installed symbolic link to the executable be [ircd]:	9
3.8. IRCDMODE : Which permissions do you want the binary to have [711]:	9
3.9. IRCDOWN : Which owner do you want the binary to have [jorge] :	9
3.10. IRCDGRP : Which group do you want the binary to have [users] :	9
3.11. MANDIR : Where should I install the man page [/usr/local/man]:	9
3.12. FORCEINLINE : Use inlining for a few crucial functions [Y/n/?]:	9
3.13. DOMAINNAME : What is the domain name of your network []:	10
3.14. RANDOM_SEED : Please give a random seed of eight characters [12345678]:	10
3.15. CHROOTDIR : Change root (/) after start of daemon [N/y/?]:	10
3.16. CONFIG_SETUGID : Do you want the daemon set its own uid/gid? WARNING: This option requires to execute IRCd under “root” privileges. [N/y/?]:	10
3.17. CMDLINE_CONFIG : Allow to specify configuration file on command line [N/y/?]:	10
3.18. UNIXPORT : Set up a Unix domain socket to connect clients/servers [N/y/?]:	10
3.19. VIRTUAL_HOST : Do you need virtual hosting [N/y/?]:	11
3.20. HUB : Will you connect to more then one server at a time [N/y/?]:	11

3.21. DEBUGMODE : Do you want to enable debugging output [N/y/?], DEBUGMALLOC : Do you want memory- allocation and/or leak checking [N/y/?] :	11
3.22. NODNS : Are you testing on a host without DNS [N/y/?]:	11
3.23. DPATH : Directory where all ircd stuff resides [/usr/local/lib/ircd]:	11
3.24. CPATH : Server configuration file [ircd.conf]: , MPATH, RPATH, PPATH	11
3.25. CONFIG_LOG_WHOX : Do you want to log the use of /WHO x % (recommended) [Y/n/?]:	11
3.26. BADCHAN : Do you want to enable Bad Channel G-lines [Y/n/?]:	12
3.27. CONFIG_LOG_GLINES : Do you want to log G-lines to a sep- arate file [N/y/?]:	12
3.28. USE_SYSLOG : Do you want to use syslog [N/y/?]:	12
3.29. CRYPT_LINK_PASSWORD : Use crypted passwords for N: lines [Y/n/?]:	12
3.30. CRYPT_OPER_PASSWORD : Use crypted passwords for opera- tors [Y/n/?]:	12
3.31. BUFFERPOOL : Max size of the total of of all sendqs (bytes) [27000000]:	12
3.32. CLIENT_FLOOD : Max receive queue for clients (bytes) [1536] :	13
3.33. MAXCONNECTIONS : Maximum number of network connec- tions (23 - (FD_SETSIZE-4)) [252]:	13
3.34. PORTNUM : Default client listen port [6667]:	13
3.35. NICKNAMEHISTORYLENGT: Nickname history length [800]:	13
3.36. ALLOW_SNO_CONNEXIT : Allow Opers to see (dis)connects of local clients [N/y/?]:	13
3.37. R_LINES : Do you want to use R: lines in your configuration file [N/y/?]:	13
3.38. USEONE : Do you want support for the old I:*:ONE:*:: construct (read help text!) [N/y/?]:	14
3.39. NODEFAULTMOTD : Send a short message instead of the MOTD to connecting clients [Y/n/?]:	14
3.40. SHOW_INVISIBLE_USERS: Allow (local) Opers to see all local invisible users [Y/n/?]:	14
3.40.1. Otras opciones para operadores	14
3.41. OPER_CHANNEL_SERVICE: Allow Opers to became channel service - ESNET [Y/n/?]:	14
3.42. CS_NO_FLOOD_ESNET : Local Channel Services has no Flood Control - ESNET [Y/n/?]:	14

3.43. OPER_XMODE_ESNET : Allow Opers to bypass UWorld mode changes - ESNET [Y/n/?]:	14
3.43.1. Otras opciones para ircops	15
3.44. OPER_NO_CHAN_LIMIT : Allow local/global opers to be on any number of channels [Y/n/?]:	15
3.45. OPER_MODE_LCHAN : Allow local/global opers to set modes on local channels [Y/n/?]:	15
3.46. OPER_WALK_THROUGH_LM: Allow local/global opers to walk through local channels modes [N/y/?]:	15
3.47. NO_OPER_DEOP_LCHAN : Prevent local/global opers from being kicked or deoped on local channels [N/y/?]:	15
3.48. CONFIG_LIST : Do you want to have a default LIST parameter [Y/n/?]:	15
3.49. DEFAULT_LIST : Give default LIST parameter [T<10]:	15
3.50. COMMENT_IS_FILE : K: line comments treated as a file by default [Y/n/?]:	16
3.51. IDLE_FROM_MSG : Only nullify idle-time on PRIVMSG and CPRIVMSG [Y/n/?]:	16
3.52. CHECK_TS_LINKS : Enable excessive TS differences check before servers links [Y/n/?]:	16
3.53. DBPATH : HISPANO/ESNET: Directory where distributed database resides [database]:	16
3.53.1. Opciones BDD_MMAP*	16
3.54. BDD_CLONES : HISPANO/ESNET: Distributed Clone Control support [Y/n/?]:	17
3.55. BDD_CHAN_HACK : HISPANO/ESNET: CHAN_DB features (join # FUNDADOR, modeX) [Y/n/?]:	17
3.56. BDD_OPER_HACK : HISPANO/ESNET: OPER_DB features (join # OPER, modeX) [Y/n/?]:	17
3.57. BDD_OPER_HACK_KMODE : HISPANO/ESNET: OPER_DB members can be Chanserv (+k) [Y/n/?]:	17
3.58. BDD_VIP : HISPANO/ESNET: Soporte para la ocultacion de IPs [Y/n/?]:	17
3.59. BDD_VIP3 : HISPANO/ESNET: Ignorar el flag "+x" a menos que el usuario este en la tabla "v" o "w" [N/y/?]:	17
3.60. BDD_VIP2 : HISPANO/ESNET: Ocultación de IP de TODOS los usuarios [Y/n/?]:	17
3.61. XMODE_ESNET : HISPANO/ESNET: XMODE Networking [Y/n/?]:	18
3.62. ESNET_NEG : HISPANO/ESNET: Dinamic Negotiation link-by-link [Y/n/?]:	18

3.63. ZLIB_ESNET : HISPANO/ESNET: ZLIB compression between servers - ESNET [Y/n/?]:	18
3.64. MAXIMUM_LINKS : Max auto connects per class (1!) [1]:	18
3.65. MSGLOG_ENABLED : Enable message logging [N/y/?]:	18
3.66. LOCAL_KILL_ONLY : Only allow KILLS of local clients [N/y/?]:	18
3.67. KILLCHASSETIMELIMIT : KILL nick chase time limit (30) [30]:	18
3.68. MAXCHANNELSPERUSER : Max number of channels per user (recommended: 5) [10]:	19
3.69. MAXSILES : Max number of silence masks (25!) [25]:	19
3.70. WATCH : Enable notifies nicks witch WATCH [Y/n/?]:	19
3.71. MAXWATCH : Max number of WATCH entries (96) [96]:	19
3.72. AVBANLEN : Expected average banmask length (40!) [40]:	19
3.73. TIMESEC : Max server idle time (60) [60]:	19
3.74. Otras opciones, *FREQUENCY	19
3.75. CONFIG_NEW : Use .config of THIS source tree as your upgrade default [Y/n/?]:	19
4. Compilación e instalación	20
5. Actualización del ircd en el futuro	20
6. Créditos, menciones, comentarios...	21

1. Introducción

En esta guía se ha usado un código de color y un código tipográfico.

Aquellas frases escritas en azul serán líneas a teclear por el usuario, aunque algunas de ellas tienen una nota entre paréntesis que no debe ser escrita.

Si encontramos unas palabras en rojo serán líneas que visualizaremos en pantalla, que no hemos tecleado nosotros.

Si hay que pulsar una tecla, usaremos letras en VERSALITA.

2. Descarga

Antes de nada, debes elegir un método para descargar el ircd. El más aconsejable es usar la herramienta CVS. CVS son las siglas de *Concurrent Version System*, y es un sistema que permite a los programadores mantener el código fuente de sus programas en un servidor, para poder enviar modificaciones y para que otras personas lo bajen/actualicen su código. Por tanto, se usará CVS también para actualizar el ircd, aunque esto se explicará más adelante. También podemos bajar el código empaquetado (comprimido) en formato tar.gz.

2.1. Método CVS

Debemos asegurarnos de tener instalada la utilidad cvs en el ordenador. Para ello, podemos hacer uso de la herramienta **which**, que nos dirá si existe el programa que le digamos en los directorios en los que están los ejecutables. Para ello teclearemos:

```
$ which cvs
/usr/bin/cvs
```

Si nos contestara algo como lo anterior, significará que tenemos CVS instalado. En cambio, si obtenemos una respuesta como la siguiente, deberemos conseguir CVS para nuestro sistema.

```
$ which cvs
which: no cvs in
(/usr/local/bin:/usr/bin:/bin:/usr/X11R6/bin:/usr/games:...)
```

Supondremos que ya tenemos instalada la utilidad en el sistema. Tal y como se explica en la web de [desarrollo de IRC-Hispano](#), deberemos ejecutar lo siguiente:

```
$ export
CVSROOT=:pserver:cvs@cvs.irc-hispano.org:/anoncvs
```

Esta sentencia declara una *variable de entorno* llamada `CVSROOT`, que será usada por `CVS` para saber a qué servidor debe conectar (`cvs.irc-hispano.org`, qué protocolo debe usar (`pserver`), qué usuario se usará en el servidor remoto (`cvs`), y en qué repositorio está el proyecto que queremos (`/anoncvs`).

Tras esto, ya podemos llamar a `cvs` directamente mediante:

```
$ cvs login
```

Con ello nos identificaremos en el servidor de IRC-Hispano:

```
Logging in to
:pserver:cvs@luna.irc-hispano.org:2401/anoncvs
CVS password:
```

Acto seguido teclearemos la contraseña, que en este caso es `cvs`. No apreciaremos ninguna salida en pantalla. Presionamos `ENTER`, que nos devolverá a consola si todo ha ido bien.

Tras esto, podemos proceder a descargar el ircd en sí, mediante:

```
$ cvs -z9 1 co ircd
```

2.2. Método tar.gz

Simplemente deberemos usar alguna utilidad como `wget` para descargar el archivo en cuestión, y luego descomprimirlo:

```
$ wget
http://devel.irc-hispano.org/bin/lastircd/ircd2_10_07.tar.gz
$ tar xzf ircd2_10_07.tar.gz
```

3. Configuración pre-compilado

Tras haber conseguido el código fuente de una u otra manera, tenemos que proceder a su configuración y posterior compilado. Para ello, primero entraremos al directorio que se ha creado tras bajarlo:

```
$ cd ircd (nota: este directorio cambia según el
método de descarga usado)
$ ./configure
```

¹-z9 indica que se usará la máxima compresión al establecer intercambios con el servidor

Tras teclear esta última orden, el sistema configurará algunos aspectos de la compilación automáticamente. Si diera algún error, habría que solucionarlo. Cuando termine el configure, teclearemos:

```
$ make config
```

Y comenzará una batería de preguntas, que paso a comentar una a una.

3.1. CC : Which compiler do you want to use [gcc]:

Compilador que usaremos. ENTER en nuestro caso

3.2. CFLAGS : What flags should I pass to gcc [none] [-g -O3 -pipe] :

Parámetros que se le pasan a gcc. ENTER en nuestro caso.

3.3. EXTRA_INCLUDEDIRS : Do you need extra include directories [none] [none] :

Opción por si tuviéramos librerías necesarias en directorios distintos a los habituales. ENTER generalmente.

3.4. LDFLAGS : Which linker flags do you need [none] [none]:

Parámetros para el enlazador/*linker*, **ld**. ENTER por lo general.

3.5. IRCDLIBS : Which extra libraries do you need [none] [-lresolv -lcrypt]:

Más parámetros para gcc. Generalmente, ENTER.

3.6. BINDIR : In which directory should I install the ircd binary [/usr/local/bin]:

Directorio en el que se instalará el ircd. No debemos pulsar ENTER, sino que indicaremos un directorio dentro de nuestro directorio de usuario. Por ejemplo [/home/usuario/IRCD](#), cambiando *usuario* por tu nombre de usuario.

Este directorio varía según el sistema y el administrador que lo lleve. Para saber cuál es tu directorio de usuario, usa el mandato **pwd**.

Es normal que se observe un error como el siguiente:

/home/usuario/IRCD : No such directory

3.7. SYMLINK : What should the name of the installed symbolic link to the executable be [ircd]:

Nombre que tomará el ejecutable del ircd. ENTER a menos que quieras cambiarle el nombre.

3.8. IRCDMODE : Which permissions do you want the binary to have [711]:

Permisos del ejecutable del ircd (*711: 7: lectura, escritura y ejecución para el propietario; 1: ejecución para otros miembros del grupo y para los demás usuarios del sistema*). ENTER por lo general.

3.9. IRCDOWN : Which owner do you want the binary to have [jorge] :

Propietario del archivo. Suele detectarlo bien el configurador, pero si no fuera así, teclea tu nombre de usuario.

3.10. IRCDGRP : Which group do you want the binary to have [users] :

Nombre del grupo de usuarios al que pertenecerá el archivo. Suele detectarse bien.

3.11. MANDIR : Where should I install the man page [/usr/local/man]:

Directorio en el que se instalarán las páginas de man del ircd. Como no nos interesa instalarlas globalmente, ni tenemos privilegios para hacerlo, se aconseja poner el mismo directorio que para *BINDIR*.

3.12. FORCEINLINE : Use inlining for a few crucial functions [Y/n/?]:

Es una opción para gcc. Generalmente, ENTER.

3.13. DOMAINNAME : What is the domain name of your network []:

Dominio bajo el que se define el servidor. **Atención:** no se refiere al nombre de la red de IRC, sino al del servidor al que estamos conectados. Para saberlo, teclearemos en consola **hostname -d**.

3.14. RANDOM_SEED : Please give a random seed of eight characters [12345678]:

Aquí debemos teclear una secuencia de 8 números y/o letras, que servirán como semilla de generación aleatoria para ciertos aspectos del ircd. Hay que teclear 8: ni más ni menos.

3.15. CHROOTDIR : Change root (/) after start of daemon [N/y/?]:

Es una opción de seguridad que no usaremos en general. ENTER por tanto, para especificar N.

3.16. CONFIG_SETUGID : Do you want the daemon set its own uid/gid? WARNING: This option requires to execute IRCd under “root” privileges. [N/y/?]:

Otra opción de seguridad que no usaremos. ENTER.

3.17. CMDLINE_CONFIG : Allow to specify configuration file on command line [N/y/?]:

Aquí debemos teclear **Y** generalmente, para que nos permita pasar opciones al ircd al arrancar. Esto es útil (e indispensable) para arrancar el ircd de forma que escuche por una única IP.

3.18. UNIXPORT : Set up a Unix domain socket to connect clients/servers [N/y/?]:

Esta opción no es muy común, así que pulsaremos ENTER.

3.19. VIRTUAL_HOST : Do you need virtual hosting [N/y/?]:

Pulsaremos **Y** en la mayoría de los casos, para que el ircd pueda ser arrancado por una sola IP.

3.20. HUB : Will you connect to more then one server at a time [N/y/?]:

Esta opción hará que nuestro servidor pueda conectar a más de 1 servidor a la vez, o no. Generalmente, conviene pulsar **Y**.

3.21. DEBUGMODE : Do you want to enable debugging output [N/y/?], DEBUGMALLOC : Do you want memory-allocation and/or leak checking [N/y/?] :

No deberíamos necesitar estas opciones a menos que el servidor fallase sin saber por qué. Dejamos la opción a **N**, pulsando **ENTER**.

3.22. NODNS : Are you testing on a host without DNS [N/y/?]:

Esta opción nos permite decir al ircd si estamos ejecutándolo en un servidor sin acceso a servidores DNS. Hoy en día, todos los servidores deben tener acceso a uno, así que pulsamos **ENTER**.

3.23. DPATH : Directory where all ircd stuff resides [/usr/local/lib/ircd]:

Directorio de los archivos de configuración del ircd. Especificaremos el mismo que para **BINDIR** y **MANDIR**.

3.24. CPATH : Server configuration file [ircd.conf]: , MPATH, RPATH, PPATH

Nombre del archivo de configuración y varios archivos más, **ENTER** generalmente.

3.25. CONFIG_LOG_WHOX : Do you want to log the use of /WHO x % (recommended) [Y/n/?]:

Mantener un registro de usos de `/who x %`. Hoy en día, en el ircd, no se usa demasiado, y mantener un log de esto es inútil, así que **N** por lo general.

3.26. BADCHAN : Do you want to enable Bad Channel G-lines [Y/n/?]:

Activar el soporte para canales prohibidos. Esta opción se suele implementar con los services (bots) así que por lo general, pulsaremos **N**.

3.27. CONFIG_LOG_GLINES : Do you want to log G-lines to a separate file [N/y/?]:

Permite llevar un registro de "g-lines" puestas en la red pero en otro archivo distinto a ircd.log. ENTER si la red no será tan grande como para no poder controlar un solo archivo de log.

Haremos lo mismo con las opciones CONFIG_LOG_USERS y CONFIG_LOG_OPERS.

3.28. USE_SYSLOG : Do you want to use syslog [N/y/?]:

Esta opción nos permitirá usar syslog para llevar los registros (logs) del servidor. No suele interesar, así que ENTER

3.29. CRYPT_LINK_PASSWORD : Use crypted passwords for N: lines [Y/n/?]:

Opción que permitirá definir las contraseñas de forma encriptada para las configuraciones de conexión a otros servidores. Muy aconsejable, pulsamos ENTER. Las contraseñas se generarán con la utilidad **mkpasswd** incluida en el mismo ircd, bajo el directorio ircd/crypt.

3.30. CRYPT_OPER_PASSWORD : Use crypted passwords for operators [Y/n/?]:

Lo mismo que antes, pero para las contraseñas de operadores. Pulsamos ENTER.

3.31. BUFFERPOOL : Max size of the total of of all sendqs (bytes) [27000000]:

Esta opción controla el tráfico que puede manejar el servidor antes de desconectar a un cliente (no confundir con CLIENT_FLOOD). Pulsamos ENTER.

3.32. CLIENT_FLOOD : Max receive queue for clients (bytes) [1536] :

Número máximo de bytes que puede enviar un usuario antes de caer por "*Excess Flood*". Es aconsejable no ponerlo demasiado alto ni demasiado bajo. La opción por defecto está bien, aunque si aumentamos un poco más (hasta 2048 bytes, por ejemplo) no habrá problemas.

3.33. MAXCONNECTIONS : Maximum number of network connections (23 - (FD_SETSIZE-4)) [252]:

Opción que depende del sistema operativo, ya que depende de la variable *FD_SETSIZE*. Dejamos la opción por defecto, que es automática, con ENTER.

3.34. PORTNUM : Default client listen port [6667]:

Puerto por defecto para los usuarios. Pulsamos ENTER.

3.35. NICKNAMEHISTORYLENGT: Nickname history length [800]:

Tiempo que el servidor guardará la información de los usuarios desde que desconectan. El valor es muy alto, así que podemos reducirlo a 100, por ejemplo.

3.36. ALLOW_SNO_CONNEXIT : Allow Opers to see (dis)connects of local clients [N/y/?]:

Permitir a los operadores ver las conexiones y desconexiones de usuarios mediante snotices. A veces puede ser interesante, por lo que podemos pulsar Y, o N si no nos interesa.

3.37. R_LINES : Do you want to use R: lines in your configuration file [N/y/?]:

Permite definir en el *ircd.conf* un programa que verifique que las conexiones al servidor por parte del cliente están permitidas. ENTER por lo general, ya que no se suele usar a nivel básico.

3.38. USEONE : Do you want support for the old I:*:ONE:*::construct (read help text!) [N/y/?]:

Esta opción permite el uso de la estructura I - ONE, que hoy en día no se usa. ENTER por lo general.

3.39. NODEFAULTMOTD : Send a short message instead of the MOTD to connecting clients [Y/n/?]:

Esto se hace porque muchos clientes de IRC ignoran el motd, y de esta forma el usuario es informado de la conveniencia de leer el MOTD. A pesar de esto, personalmente me parece molesto, por lo que suelo usar N, aunque si te interesa esta característica, ENTER.

3.40. SHOW_INVISIBLE_USERS: Allow (local) Opers to see all local invisible users [Y/n/?]:

Permitir a los operadores ver a los usuarios con +i. ENTER.

3.40.1. Otras opciones para operadores

Las opciones que se nos proponen por defecto son aceptables. ENTER en estas opciones, por lo general.

3.41. OPER_CHANNEL_SERVICE: Allow Opers to become channel service - ESNET [Y/n/?]:

Permite a los operadores ponerse modo +k. ENTER por lo general.

3.42. CS_NO_FLOOD_ESNET : Local Channel Services has no Flood Control - ESNET [Y/n/?]:

Permite a los operadores con modo +k no caer por Excess Flood. ENTER generalmente.

3.43. OPER_XMODE_ESNET : Allow Opers to bypass UWorld mode changes - ESNET [Y/n/?]:

Permite a los operadores usar modos '+x'. Esto es, les permite cambiar modos sin ser @ del canal.

3.43.1. Otras opciones para ircops

Las opciones por defecto son aceptables.

3.44. **OPER_NO_CHAN_LIMIT : Allow local/global ops to be on any number of channels [Y/n/?]:**

Permite a los operadores estar en un número ilimitado de canales. Es interesante, por lo que ENTER.

3.45. **OPER_MODE_LCHAN : Allow local/global ops to set modes on local channels [Y/n/?]:**

Opción para que los operadores puedan poner modos en canales locales, ENTER.

3.46. **OPER_WALK_THROUGH_LM: Allow local/global ops to walk through local channels modes [N/y/?]:**

Permite a los operadores entrar a los canales saltándose los modos. Actualmente esta opción es obsoleta si activamos el soporte para las BBDDs del ircd. ENTER.

3.47. **NO_OPER_DEOP_LCHAN : Prevent local/global ops from being kicked or deoped on local channels [N/y/?]:**

Evita que se pueda quitar @ o expulsar a los operadores en los canales locales. Está obsoleto si se activa el soporte de BBDDs. ENTER.

3.48. **CONFIG_LIST : Do you want to have a default LIST parameter [Y/n/?]:**

Establecer un parámetro para */list* aunque no se especifique. Es aconsejable decir Y y leer el próximo paso.

3.49. **DEFAULT_LIST : Give default LIST parameter [T<10]:**

Aquí teclearemos >0, que quiere decir que al hacer un */list* se verá una lista con todos los canales. Si dejásemos la opción por defecto, *T<10*, se verían los

canales en los que se ha cambiado el “topic” hace menos de 10 segundos. Con »0, se verán los canales en los que hay un usuario por lo menos.

3.50. COMMENT_IS_FILE : K: line comments treated as a file by default [Y/n/?]:

En vez de ponerse los motivos de las *K-Lines* en el **ircd.conf**, se entenderá que son nombres de archivo con el motivo. Aunque ya no se usan las *K-Lines* demasiado, son interesantes en algunos casos y aceptar con ENTER es una buena idea.

3.51. IDLE_FROM_MSG : Only nullify idle-time on PRIVMSG and CPRIVMSG [Y/n/?]:

El *idle* se pondrá a 0 únicamente al mandar un mensaje. ENTER a menos que prefieras que el *idle* se resetee al ejecutar cualquier comando.

3.52. CHECK_TS_LINKS : Enable excessive TS differences check before servers links [Y/n/?]:

Mediante esta opción haremos que al conectarse dos servidores, se compruebe la diferencia de “timestamp”, que no es más que la fecha y la hora en formato numérico. Si activamos esta opción, podemos tener problemas al enlazar servidores, más aún si están en distintos países, o simplemente en distintos ordenadores. Si en nuestra red se usan métodos para sincronizar los relojes, como *ntp*, podemos activar esta opción. En la mayoría de los casos no es así, por lo que podemos desactivarla con **N**.

3.53. DBPATH : HISPANO/ESNET: Directory where distributed database resides [database]:

Es el nombre del directorio bajo el que se guardarán las bases de datos del ircd. Podemos pulsar ENTER directamente.

3.53.1. Opciones BDD_MMAP*

Estas opciones son relativas a la seguridad ante la modificación incontrolada de las bases de datos. Podemos dejarlas tal y como están por defecto.

3.54. BDD_CLONES : HISPANO/ESNET: Distributed Clone Control support [Y/n/?]:

Permite usar la tabla i de las BBDDs. ENTER.

3.55. BDD_CHAN_HACK : HISPANO/ESNET: CHAN_DB features (join # FUNDADOR, modeX) [Y/n/?]:

Servirá para el soporte de canales vía ircd, que aún no está implementado del todo. Por si acaso, ENTER.

3.56. BDD_OPER_HACK : HISPANO/ESNET: OPER_DB features (join # OPER, modeX) [Y/n/?]:

Permite el uso de los privilegios de los operadores, como /join #canal OPER y el modo +x en canales. ENTER generalmente.

3.57. BDD_OPER_HACK_KMODE : HISPANO/ESNET: OPER_DB members can be Chanserv (+k) [Y/n/?]:

Permite a los operadores vía base de datos ponerse modo +k. ENTER.

3.58. BDD_VIP : HISPANO/ESNET: Soporte para la ocultación de IPs [Y/n/?]:

Esta opción permite que los usuarios obtengan modo +x y su IP se oculte. ENTER.

3.59. BDD_VIP3 : HISPANO/ESNET: Ignorar el flag “+x” a menos que el usuario este en la tabla “v” o “w” [N/y/?]:

Esta opción es interesante sólo en algunos casos muy especiales que IRC-Hispano implementa, así que no debemos usar esta opción. Pulsamos por tanto ENTER.

3.60. BDD_VIP2 : HISPANO/ESNET: Ocultación de IP de TODOS los usuarios [Y/n/?]:

Hace que todos los usuarios tengan asignada una IP virtual. ENTER.

3.61. XMODE_ESNET : HISPANO/ESNET: XMODE Networking [Y/n/?]:

Opción interna del ircd para que los servidores se puedan enviar modos especiales. ENTER.

3.62. ESNET_NEG : HISPANO/ESNET: Dinamic Negotiation link-by-link [Y/n/?]:

Opción interna del ircd relativa a la comunicación entre servidores. ENTER.

3.63. ZLIB_ESNET : HISPANO/ESNET: ZLIB compression between servers - ESNET [Y/n/?]:

Uso de la librería **zlib** para el intercambio de información entre nodos. ENTER.

3.64. MAXIMUM_LINKS : Max auto connects per class (1!) [1]:

Número máximo de conexiones automáticas que puede haber por clase². La opción por defecto es la que se debe usar. ENTER.

3.65. MSGLOG_ENABLED : Enable message logging [N/y/?]:

Esta opción es un atentado contra la intimidad de las personas si se usa incorrectamente. Lo dejaremos a N pulsando ENTER.

3.66. LOCAL_KILL_ONLY : Only allow KILLs of local clients [N/y/?]:

Los operadores (IRCCops) sólo podrán hacer 'kill' a usuarios locales. Esto es muy restrictivo, por lo que lo dejamos a N, pulsando ENTER.

3.67. KILLCHASETIMELIMIT : KILL nick chase time limit (30) [30]:

queda por hacer

²Una clase es una forma de organizar las conexiones según su IP de origen, o el puerto al que conectan, entre otras cosas. Dichas clases se definen en líneas *Y* en el archivo **ircd.conf**

3.68. MAXCHANNELSPERUSER : Max number of channels per user (recommended: 5) [10]:

Número máximo de canales en los que puede estar un usuario. El valor por defecto es adecuado, pero podemos incluso aumentar un poco hasta 15.

3.69. MAXSILES : Max number of silence masks (25!) [25]:

Número máximo de */silences*. El valor por defecto es bueno. ENTER.

3.70. WATCH : Enable notifies nicks witch WATCH [Y/n/?]:

Permitir el uso de */watch*, que es una lista de notifies pero implementada en el servidor, por lo que el mismo nos informará³ de los usuarios que entren y que tengamos metidos en nuestra lista. ENTER.

3.71. MAXWATCH : Max number of WATCH entries (96) [96]:

Número máximo de usuarios en *watch*. ENTER.

3.72. AVBANLEN : Expected average banmask length (40!) [40]:

Longitud máxima de un ban. ENTER.

3.73. TIMESEC : Max server idle time (60) [60]:

Tiempo en segundos máximo que pueden estar los servidores sin enviarse información. Si se pasa este tiempo sin recibir nada, se hace una comprobación. ENTER.

3.74. Otras opciones, *FREQUENCY

Pulsa ? para saber qué hacen concretamente, ya que son cosas muy concretas.

3.75. CONFIG_NEW : Use .config of THIS source tree as your upgrade default [Y/n/?]:

Por si quieres usar esta configuración siempre que compiles un ircd. ENTER si es así.

³En mIRC los raws" que llegan del servidor con contenido de watch no se ven en pantalla. Es necesario usar scripts para poder recibirlos. Se aconseja por tanto usar otros clientes para este fin

4. Compilación e instalación

El proceso de compilación e instalación es simple:

```
$ make
$ make install
```

Si todo ha ido bien, podemos configurar el archivo *ircd.conf*, mirando el archivo *ejemplo.conf* para ayudarnos.

5. Actualización del ircd en el futuro

El código fuente del ircd se actualiza frecuentemente. Si en algún momento deseamos actualizar a la última versión del CVS deberemos entrar al directorio del ircd y teclear la siguiente orden:

```
$ cvs -z9 update
```

De este modo los archivos que hayan cambiado desde la última actualización se bajarán y se aplicarán los cambios. En este momento deberemos volver a compilar e instalar siguiendo el proceso explicado anteriormente.

6. Créditos, menciones, comentarios...

Este documento fue creado originalmente en OpenOffice, y portado posteriormente a L^AT_EX, desde el cual se ha exportado a formato PDF, y en un futuro a HTML.

El objetivo inicial era ayudar a los usuarios de **jepsi**, aunque se le ha dado un toque más genérico.

El autor es Jorge López Pérez, siendo su correo jorge@adirc.net. Fue creado en el año 2003 y modificado severamente durante el 2004.

Se permite la reproducción, impresión y difusión de este artículo sin restricciones. Si quieres el código T_EX de este documento, pídemelo por correo y te lo enviaré gustosamente, para que puedas modificar lo que quieras, aunque te agradecería que dejaras mi autoría en algún sitio.

Puedes encontrar la última versión de este documento en mi página, <http://adobo.org>, bajo la sección de *Mis proyectos*.